

Лиценце

Овај одељак описује различите лиценце које се користе у СУФ систему.

1. [Microsoft Public License](#)
Microsoft Public License (Ms-PL) је бесплатна лиценца софтвера отвореног кода коју је издао Microsoft, и која користи за Microsoft пројекте објављене као отворени софтвер.
2. [ANTLR 2 лиценца](#)
Види <https://www.antlr2.org/license.html>
3. [NUnit лиценца](#)
Види <https://nunit.org/nuget/license.html>
4. [Apache 2.0 лиценца](#)
Apache софтверска лиценца за софтвер отвореног кода која корисницима даје дозволу да поново користе код у скоро било коју сврху, укључујући коришћење кода као дела власничког (*proprietary*) софтвера. Као и код других лиценци за софтвер отвореног кода, Apache лиценца регулише начин на који крајњи корисници могу да користе софтвер у својим пројектима. Ова лиценца је широко распрострањена и постаје све популарнија јер подстиче употребу софтвера отвореног кода у оквиру власничких пројеката.
5. [Mozilla 2.0 лиценца](#)
Види <https://www.mozilla.org/en-US/MPL/2.0/>
6. [BSD лиценца](#)
BSD лиценце представљају породицу лиценци за софтвер отвореног кода. Оригинална BSD лиценца је креирана као део Berkeley Software Distribution (BSD) оперативног система и први пут је објављена 1990. године.
7. [MIT Лиценца](#)
MIT лиценцу обично користе програмери софтвера кад год издају бесплатни софтвер и софтвер отвореног кода. Овај уговор је прецизније назван **Expat License**, јер помаже да се раздвоји од других сличних лиценци. Према неким истраживањима, употреба MIT лиценце износи 27% укупне употребе лиценци, што је чини најчешће коришћеним типом лиценце отвореног кода са више од 4 милиона резултата претраге јавног репозиторијума на Github.

Microsoft Public License

Шта је Microsoft Public License?

Microsoft Public License (Ms-PL) је бесплатна лиценца софтвера отвореног кода коју је издао Microsoft, и која користи за Microsoft пројекте објављене као отворени софтвер.

У оквиру СУФ система, Microsoft Public License се користи заједно са Microsoft .NET библиотеком и Microsoft ASP.NET MVC 3 Tools Update уз неопходне модификације, увек поштујући предуслове и стандардне процедуре у вези са коришћењем ових лиценци.

Предуслови

Програмер је слободан да репродукује и дистрибуира оригинална или изведена дела било ког софтвера лиценцираног под лиценцом Ms-PL. Међутим, није дозвољено коришћење имена, логотипа или заштитних знакова сарадника када се то ради.

Ms-PL штити ауторе тако што експлицитно не нуди никакве изричите гаранције за коришћење њиховог кода. Дакле, аутор није одговоран ако код не функционише добро у некој употреби.

Када програмер дистрибуира софтвер (или његов део) под Ms-PL лиценцом, од њега се не тражи да дистрибуира његов изворни код. Они то могу учинити ако желе, али нису дужни. Међутим, програмер је дужан да задржи сва обавештења о ауторским правима, патентима, заштитним знаковима и приписивању заслуга која су првобитно присутна у софтверу.

Поред тога, ако дистрибуирају било који део софтвера у облику изворног кода, то могу учинити само под Ms-PL лиценцом, тако што ће уз своју дистрибуцију укључити комплетну копију ове лиценце.

Ако програмер дистрибуира било који део софтвера у компајлираном или објектном облику, то може учинити само под било којом другом лиценцом која је у складу са Ms-PL.

НАПОМЕНА:

Овде можете детаљније проверити информације везане за одредбе и услове у вези са коришћењем ове лиценце: [Open Source Initiative](#) и [Microsoft Public License](#).

ANTLR 2 лиценца

Види <https://www.antlr2.org/license.html>

NUnit лиценца

Apache 2.0 лиценца

Шта је Apache 2.0 лиценца?

Apache софтверска лиценца за софтвер отвореног кода која корисницима даје дозволу да поново користе код у скоро било коју сврху, укључујући коришћење кода као дела власничког (*proprietary*) софтвера. Као и код других лиценци за софтвер отвореног кода, Apache лиценца регулише начин на који крајњи корисници могу да користе софтвер у својим пројектима. Ова лиценца је широко распрострањена и постаје све популарнија јер подстиче употребу софтвера отвореног кода у оквиру власничких пројеката.

У оквиру СУФ система, Apache 2.0 лиценца се користи са неопходним модификацијама, увек поштујући предуслове и стандардне процедуре у вези са коришћењем ових лиценци.

НАПОМЕНА:

Можете да прегледате и потражите више информација о овој теми на [Open Source Initiative](#).

Предуслови

Да би применио Apache 2.0 лиценцу на било који пројекат, програмер мора да укључи копију Apache лиценце, обично у датотеци под називом **LICENCE**, заједно са датотеком **NOTICE** која упућује на лиценцу.

Можете да прегледате одредбе и услове који се примењују на Apache лиценце путем веб-сајта [Apache лиценце](#).

Шта је текст лиценце за Apache 2.0?

Да бисте применили Apache лиценцу на одређене датотеке у раду програмера, мора се приложити следећа шаблонска декларација, замењујући поља затворена заградама „[]” вашим сопственим идентификационим информацијама, без укључивања заграда.

Текст треба да буде приложен у одговарајућој синтакси коментара за формат датотеке. Такође се препоручује да назив датотеке или класе и опис сврхе буде на истој „штампаној страници” као и обавештење о ауторским правима, ради лакше идентификације. Испод можете видети садржај текста:

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on

an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

Mozilla 2.0 лиценца

Види <https://www.mozilla.org/en-US/MPL/2.0/>

BSD лиценца

Шта је BSD лиценца?

BSD лиценце представљају породицу лиценци за софтвер отвореног кода. Оригинална BSD лиценца је креирана као део Berkeley Software Distribution (BSD) оперативног система и први пут је објављена 1990. године.

BSD лиценца је модификована и ревидирана неколико пута од свог настанка и тренутно су у употреби **4 различите верзије лиценце**. Поред тога што је специфична лиценца, BSD се користи и да опише класу лиценци, које се обично називају „BSD тип“ лиценци, а које су засноване на једној од итерација BSD лиценце.

У оквиру СУФ система, тренутно се користе **B2D 2 (FreeBSD)** као и **BSD3** лиценце, уз неопходне модификације да их прилагодимо нашим производима.

НАПОМЕНА:

Пошто постоји неколико различитих верзија BSD лиценце, да не би дошло до забуне, препоручује се да тачно наведете која се B2D лиценца користи.

Предуслови за B2D 2 (FreeBSD) лиценцу

Основна разлика између B2D 2 (FreeBSD) и BSD лиценце са 3 клаузуле је у томе што верзија B2D 2 (FreeBSD) изоставља клаузулу о забрани промоције (*non-endorsement*). Поред тога, додаје се одрицање одговорности о ставовима и мишљењима израженим у софтверу.

Шта је текст лиценце B2D 2 (FreeBSD)?

Ово су информације које сваки програмер мора да стави у свој код уз или без измена. У СУФ систему, користи се како је описано у одељку са корисничким упутствима изнад:

Copyright (c) ,

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Предуслови за BSD 3 лиценцу

BSD лиценцу са 3 клаузуле објавио је Вилијам Хоскинс, директор Канцеларије за лиценцирање технологије за UC Berkeley 1999 године. BSD лиценца са 3 клаузуле (BSD-3) је уклонила клаузулу о рекламирању. Такође се назива „Modified BSD License“ или „New BSD“ компатибилна је са GNU GPL-ом и проверена је од стране Иницијативе отвореног кода.

НАПОМЕНА:

BSD породица лиценци је веома компатибилна са лиценцама BSD 3 и 2 и оне се сматрају компатибилним са Apache 2.0, као и MIT лиценцом.

Шта је текст лиценце BSD 3?

Ово су информације које сваки програмер мора да стави у свој код са или без измене. У систему СУФ, користи се како је описано у одељку са корисничким упутствима изнад:

Copyright

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of the copyright holder nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

НАПОМЕНА:

Више информација о коришћењу BSD лиценци можете пронаћи на [BSD 2](#) и [BSD 3](#).

MIT Лиценца

Шта је MIT лиценца?

MIT лиценцу обично користе програмери софтвера кад год издају бесплатни софтвер и софтвер отвореног кода. Овај уговор је прецизније назван **Expat License**, јер помаже да се раздвоји од других сличних лиценци. Према неким истраживањима, употреба MIT лиценце износи 27% укупне употребе лиценци, што је чини најчешће коришћеним типом лиценце отвореног кода са више од 4 милиона резултата претраге јавног репозиторијума на Github.

Шта то значи?

То значи да када аутор учини софтвер доступним под MIT лиценцом, он даје дозволу програмерима да користе, деле или модификују софтвер без додатних трошкова. Међутим, ово подлеже одредбама два услова:

- Програмери се слажу да неће кривити аутора ако софтвер не ради како је предвиђено.
- Аутор ће и даље имати ауторска права на своје дело, тако да програмер не може да уклони лиценцу. Ако програмер модификује софтвер на било који начин, треба да буде јасан у вези са променама које су направљене и које промене ове лиценце дистрибуирају.

Може се десити да само део софтверског пакета има MIT лиценцу. На пример, део софтвера може да садржи графику под другом лиценцом или може доћи са неким додацима који се плаћају. Задатак аутора је да обим лиценце учини што јаснијим. Код објављен са MIT лиценцом може да се користи комерцијално и у *cloud-source* софтверу, иако обавештење о ауторским правима и обавештење о дозволи морају бити укључени у документацију софтвера.

У оквиру СУФ система, MIT лиценца се користи са неопходним модификацијама, увек поштујући предуслове и стандардне процедуре у вези са коришћењем ових лиценци.

Више информација о овој лиценци можете наћи на [Open Source Initiative](#).

НАПОМЕНА:

Важно је нагласити да се код објављен под MIT лиценце не може редистрибуирати под другом лиценцом, јер код мора остати под MIT лиценцом, али програмер може бити у могућности да га редистрибуира као део другог пројекта под било којом жељеном лиценцом. У овом случају, све промене у коду се објављују под новом лиценцом.

Предуслови

Постоји неколико инструкција које треба узети у обзир док користите MIT лиценцу у софтверским пројектима. Испод су наведени најважнији аспекти које треба узети у обзир:

- Када програмер објави изворни код, мора да стави копију текста MIT лиценце на врх сваке изворне датотеке као коментар. – Када програмер објави софтверски пакет, мора да укључи копију MIT лиценце у основни директоријум пакета. Датотека треба да носи назив "COPYING" или "LICENSE". – Програмер мора да прикаже MIT лиценцу као део уговора *End User License Agreement (EULA)* за свој софтвер.
-

Програмер мора да прикаже MIT лиценцу у било којој документацији.

Када програмер прикаже MIT лиценцу, такође треба да прикаже све информације о ауторским правима и, ако је прикладно, јасно наведе на шта се лиценца односи.

НАПОМЕНА:

Овде можете видети примере других пројеката који тренутно користе MIT лиценцу: [Babel](#), [Dotnet Runtime](#), [Ruby on Rails](#), [Visual Studio Code](#), [Vue.js](#) или [React](#).

Који је текст MIT лиценце?

Ово су информације које сваки програмер мора да стави у свој код са или без измене:

Copyright

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.